

**Miami\_deutsch**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Miami_deutsch		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Miami_deutsch</b>	<b>1</b>
1.1	Miami_deutsch.guide	1
1.2	Miami_deutsch.guide/NODE_DISCLAIMER	2
1.3	Miami_deutsch.guide/NODE_CONDITIONS	4
1.4	Miami_deutsch.guide/NODE_REGISTRATION	5
1.5	Miami_deutsch.guide/NODE_INTRODUCTION	6
1.6	Miami_deutsch.guide/NODE_REQUIREMENTS	7
1.7	Miami_deutsch.guide/NODE_INSTALLATION	7
1.8	Miami_deutsch.guide/NODE_MIAMIINIT	8
1.9	Miami_deutsch.guide/NODE_TOOLTYPES	8
1.10	Miami_deutsch.guide/NODE_CONFIGURATION	9
1.11	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GENERAL	10
1.12	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GENERAL_REGISTER	10
1.13	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE	10
1.14	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_DEVICE	11
1.15	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SPEED	11
1.16	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_PROTOCOL	12
1.17	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FLOW	12
1.18	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_EOF	12
1.19	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SERIAL	13
1.20	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MTU	13
1.21	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_IP	14
1.22	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_CD	14
1.23	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_BOOTP	15
1.24	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_INTERFACE_INACTIVITY	15
1.25	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP	16
1.26	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_CHAP	17
1.27	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_VJC	17
1.28	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_ACCM	17
1.29	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_QUICK	18

---

1.30	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_DNSIPCP . . . . .	18
1.31	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_PPP_ESCAPE . . . . .	19
1.32	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER . . . . .	19
1.33	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_SCRIPT . . . . .	20
1.34	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_PHONE . . . . .	20
1.35	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_MAX . . . . .	20
1.36	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_DELAY . . . . .	21
1.37	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_TEACH . . . . .	21
1.38	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_NAME . . . . .	21
1.39	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DIALER_CAPTURE . . . . .	22
1.40	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE . . . . .	22
1.41	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_PROTOCOLS . . . . .	23
1.42	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_SERVICES . . . . .	23
1.43	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_HOSTS . . . . .	24
1.44	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_NETWORKS . . . . .	24
1.45	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_DOMAINS . . . . .	24
1.46	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_DNSSERVERS . . . . .	25
1.47	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_INETD . . . . .	25
1.48	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_USERS . . . . .	25
1.49	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_DATABASE_GROUPS . . . . .	26
1.50	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP . . . . .	26
1.51	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_HOSTNAME . . . . .	27
1.52	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_NAME . . . . .	27
1.53	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_ICMP . . . . .	28
1.54	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_FAKEIP . . . . .	28
1.55	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_VERIFYDNS . . . . .	28
1.56	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_ADDDOMAIN . . . . .	29
1.57	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_TCPIP_GETTIME . . . . .	29
1.58	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_EVENTS . . . . .	29
1.59	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM . . . . .	30
1.60	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM_INIT . . . . .	31
1.61	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM_EXIT . . . . .	31
1.62	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM_PREFIX . . . . .	31
1.63	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM_SUFFIX . . . . .	31
1.64	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MODEM_NULLMODEM . . . . .	32
1.65	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_LOGGING . . . . .	32
1.66	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_LOGGING_CONSOLE . . . . .	33
1.67	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_LOGGING_FILE . . . . .	33
1.68	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_LOGGING_PHONE . . . . .	33

---

---

1.69	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GUI . . . . .	34
1.70	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GUI_REQQUIT . . . . .	34
1.71	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GUI_REQOFFLINE . . . . .	34
1.72	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GUI_REQERRORS . . . . .	35
1.73	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_GUI_DIALER . . . . .	35
1.74	Miami_deutsch.guide/NODE_GUI_MISC . . . . .	35
1.75	Miami_deutsch.guide/NODE_DIALERLANG . . . . .	36
1.76	Miami_deutsch.guide/NODE_AREXX . . . . .	37
1.77	Miami_deutsch.guide/NODE_EXCONFIG . . . . .	38
1.78	Miami_deutsch.guide/NODE_EXCONFIG_DIST . . . . .	38
1.79	Miami_deutsch.guide/NODE_EXCONFIG_PASSWORDS . . . . .	41
1.80	Miami_deutsch.guide/NODE_EXCONFIG_CLIENTS . . . . .	42
1.81	Miami_deutsch.guide/NODE_UTILITY . . . . .	43
1.82	Miami_deutsch.guide/NODE_UTILITY_NETSTAT . . . . .	43
1.83	Miami_deutsch.guide/NODE_COMPATIBILITY . . . . .	47
1.84	Miami_deutsch.guide/NODE_RESTRICTIONS . . . . .	47
1.85	Miami_deutsch.guide/NODE_HISTORY . . . . .	48
1.86	Miami_deutsch.guide/NODE_FUTURE . . . . .	51
1.87	Miami_deutsch.guide/NODE_SUPPORT . . . . .	51
1.88	Miami_deutsch.guide/NODE_ACKNOWLEDGEMENTS . . . . .	51

---

# Chapter 1

## Miami\_deutsch

### 1.1 Miami\_deutsch.guide

Miami

\*\*\*\*\*

Dies ist die Dokumentation für Miami V1.1, ein integriertes TCP/IP-System für AmigaDOS. Copyright (C) 1996 Holger Kruse. All rights reserved. Dokumentation von Holger Kruse.

Haftung

Rechtliche Informationen

Gebrauch / Verbreitung

Bedingungen für Gebrauch und Verbreitung

Registrierung

Shareware-Registrierung

Einführung

Einführung in Miami

Voraussetzungen

Benötigte Hardware und Software

Installation

Installation von Miami

MiamiInit

Einfacher Start mit MiamiInit

ToolTypes

ToolTypes für Miami

Konfiguration

Manuelle Konfiguration

Wählmodul-Befehlssprache

Beschreibung des Wählmoduls

ARexx-Schnittstelle	Unterstützte ARexx-Befehle
Austauschen von Einstellungen	Im-/Exportieren von Einstellungen
Hilfsprogramme	Hilfsprogramme für Miami
Kompatilität	Kompatibilität von Miami
Einschränkungen	Einschränkungen der aktuellen ↔ Version
Entwicklung	Entwicklung von Miami
Die Zukunft	Die Zukunft von Miami
Unterstützung	Hilfe und neue Programmversionen
Danksagungen	Danksagungen

## 1.2 Miami\_deutsch.guide/NODE\_DISCLAIMER

### Haftung

\*\*\*\*\*

Miami WURDE ALS TCP/IP-PAKET FÜR AmigaOS ENTWICKELT, UM DEN AMIGA ÜBER MODEM MIT DEM INTERNET ZU VERBINDEN. OBWOHL ANSTRENGUNGEN UNTERNOMMEN WORDEN SIND, Miami SO KOMPATIBEL ZUM TCP/IP-STANDARD WIE MÖGLICH ZU MACHEN, KANN ICH TROTZDEM NICHT AUSSCHLIESSEN, DASS Miami FEHLER ENTHÄLT, DIE SCHÄDLICHE NEBENWIRKUNGEN AUF IHR SYSTEM ODER ANDERE ANGESCHLOSSENE RECHNER HABEN.

ICH LEHNE HIERMIT AUSDRÜCKLICH JEGLICHE RECHTLICHE ODER FINANZIELLE VERANTWORTUNG FÜR DIESE ODER ANDERE KONSEQUENZEN AUS DEM GEBRAUCH VON Miami AB. DAS BEINHÄLTET, BESCHRÄNKT SICH ABER NICHT AUF SCHÄDEN AN IHREM GERÄT, IHREN DATEN, ANDEREN MASCHINEN, DIE MIT IHREM AMIGA VERBUNDEN SIND, PERSONENSCHÄDEN, FINANZIELLE SCHÄDEN, ODER IRGENDWELCHE ANDEREN NEBENWIRKUNGEN.

Miami WIRD IHNEN VON MIR SO ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, WIE SIE ES VORGEFUNDEN HABEN, DAS HEISST ICH GARANTIERE NICHT, DASS Miami FÜR IRGEND EINEN BESONDEREN ZWECK GEEIGNET IST, ODER DASS ES NEUERE PROGRAMMVERSIONEN, FEHLERKORREKTUREN, ODER HILFE BEI DER FEHLERSUCHE GEBEN WIRD.

Miami basiert auf dem 4.4BSD V.2 TCP/IP Netzwerk-Code, in der Version, die von Walnut Creek auf CD-ROM vertrieben wird.

Der gesamte 4.4BSD-Code darf frei vertrieben werden, und steht unter Copyright von verschiedenen Autoren. Für Details zu individuellen Copyright- und Vertriebs-Bedingungen sehen Sie bitte in den Quelltexten nach, die von verschiedenen Quellen erhältlich sind, z.B. von dem 4.4BSD Lite-CD-ROM von Walnut Creek.

Der folgende Copyright-Hinweis bezieht sich auf das original-4.4BSD-Software-Paket:

Zitat Anfang

All of the documentation and software included in the 4.4BSD and 4.4BSD-Lite Releases is copyrighted by The Regents of the University of California.

Copyright 1979, 1980, 1983, 1986, 1988, 1989, 1991, 1992, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors. 4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Zitat Ende

Bitte beachten Sie, daß sich dieser Copyright-Hinweis NICHT auf das Miami-Programmpaket bezieht. Miami ist NICHT frei verbreitbar, sofern das nicht an anderer Stelle ausdrücklich erlaubt ist. Siehe

Gebrauch / Verbreitung  
für Details.



Miami benötigt Magic User Interface (MUI). MUI steht unter Copyright von Stefan Stuntz.

Miami benötigt die MUI-Custom-Class "Busy.mcc" von Klaus Melchior. Hier ist der dazugehörige Copyright-Hinweis:

Zitat Anfang

Busy.mcc is (c) 1994-1996 by Klaus 'kmel' Melchior

Zitat Ende

### 1.3 Miami\_deutsch.guide/NODE\_CONDITIONS

Gebrauch / Verbreitung

\*\*\*\*\*

Miami ist Shareware. In diesem Fall bedeutet das, daß Sie ein persönliches Keyfile benötigen, um die volle Funktionalität von Miami zu nutzen.

Anwender bekommen ein persönliches Keyfile von mir, nachdem sie sich registriert haben. Das Keyfile darf anderen Anwendern nicht zur Verfügung gestellt werden. Die Weitergabe des Keyfiles an andere Anwender und die Benutzung von Keyfiles, die Sie nicht direkt von mir zu Ihrem persönlichen Gebrauch bekommen haben, gelten als Software-Piraterie.

Die ausführbare Programmdatei "Miami" und die Programmdateien von Hilfsprogrammen dürfen in keiner Weise modifiziert oder gepatcht werden (auch nicht zum persönlichen Gebrauch), außer auf eine Art und Weise, die von mir ausdrücklich erlaubt wurde, um auf neue Versionen upzudaten. Der Gebrauch von gepatchten oder modifizierten Programmdateien gilt als Software-Piraterie.

Miami-Programmdateien dürfen nur in der vom Autor beabsichtigten Weise genutzt werden, d.h. sie dürfen nur von Amiga-Computern mit AmigaOS ausgeführt werden. Reassemblen, Reverse-Engineering oder das Übersetzen der Programmdateien sind ausdrücklich verboten.

Die Dokumentation und Programmtexte von Miami unterliegen den gleichen Copyright-Bestimmungen wie das Programm selbst. Das heisst, daß weder die Dokumentation noch die Programmtexte in irgendeiner Weise verändert oder übersetzt werden dürfen.

Um jegliches Mißverständnis zu vermeiden: SIE DÜRFEN die Miami-Programmtexte und -Dokumentation NICHT übersetzen, und die Übersetzungen dann vertreiben, es sei denn, Sie werden von mir ausdrücklich als offizieller Miami-Übersetzer benannt. Unauthorisierte Übersetzungen der Programmtexte oder Dokumentation sind illegal, verletzen mein Copyright, und werden von öffentlichen Software-Sites gelöscht.

---

Wenn Sie das Miami-Archiv vertreiben möchten, gelten die folgenden Bedingungen:

- \* Der Verkaufspreis darf nicht höher sein als die Kosten für die für die Miami-Dateien benötigten Leerdisketten plus einer nominellen Kopiergebühr plus Kosten für Versand. Der Gesamtpreis darf nicht höher sein als 10 US\$ oder 15 DM oder dem entsprechenden Betrag in anderen Währungen.
- \* Wenn das Miami-Archiv als Teil einer CD-ROM-Sammlung von Public Domain- und/oder Shareware-Software vertrieben werden soll, dann darf der Verkaufspreis des CD-ROM 20 US\$, 30 DM oder den entsprechenden Betrag in anderen Währungen nicht überschreiten.
- \* Alle Teile des Programms und der Dokumentation müssen vollständig sein. Der Vertrieb von Teilen oder unvollständigen Archiven ist nicht gestattet. Der Vertrieb von Keyfiles ist nicht gestattet.
- \* Miami oder Teile davon dürfen normalerweise nicht in Verbindung mit oder als Teil von kommerzieller Software vertrieben werden. Auf Anfrage sind Lizenzbedingungen für den kommerziellen Verkauf von Miami von [kruse@nordicglobal.com](mailto:kruse@nordicglobal.com) erhältlich. Allerdings sollten Sie nicht annehmen, daß Sie Miami kommerziell vertreiben dürfen, bis Sie von mir eine ausdrückliche, schriftliche Zusage erhalten.
- \* Programm und Dokumentation dürfen nicht verändert werden. Ausnahme (d.h. akzeptabel ist): die Verwendung von Archivierprogrammen wie LHA, wenn dabei garantiert ist, daß es möglich ist, die Originaldateien zu extrahieren.

## 1.4 Miami\_deutsch.guide/NODE\_REGISTRATION

Registrierung

\*\*\*\*\*

Wenn Sie Miami häufig nutzen, Funktionen, die in der Demoversion nicht verfügbar sind, benötigen, oder Ihre Verbindung länger als eine Stunde aufrecht erhalten möchten, sollten Sie sich für Miami registrieren.

Um sich zu registrieren, starten Sie bitte das Programm MiamiRegister. Es erklärt die Registrierprozedur im Detail, und erlaubt Ihnen, sich im Dialog zu registrieren.

Wenn Sie aus irgend einem Grund MiamiRegister nicht starten können, kontaktieren Sie mich bitte bei [kruse@nordicglobal.com](mailto:kruse@nordicglobal.com).

Die Registriergebühr ist US\$ 35 für eine normale 'Volllizenz'. Es ist auch möglich, eine 'eingeschränkte Lizenz' zu kaufen, die nur mit einem bestimmten Internet-Provider funktioniert, wenn dieser Provider am 'Miami promotion program' teilnimmt.

Für Registrierungen innerhalb Deutschland wird derzeit der folgende

---

Händler empfohlen:

ADX Datentechnik GmbH  
Hallesdorferstr. 119  
22179 Hamburg

Tel. 040 - 642 02656

Internet: <http://www.adx.de>  
Infos zu Miami: [miami@adx.de](mailto:miami@adx.de)

Registrierte Anwender von ppp.device erhalten einen Rabatt beim Umstieg auf Miami, wenn Sie sich direkt beim Autor registrieren. Die Details werden in MiamiRegister erklärt.

Sonderangebote für Gruppenregistrierung (10 oder mehr Anwender auf einmal), Vorausbezahlung von Lizenzen und kommerziellen Wiederverkauf sind ebenfalls möglich. Kontaktieren Sie bitte [kruse@nordicglobal.com](mailto:kruse@nordicglobal.com) für mehr Details.

## 1.5 Miami\_deutsch.guide/NODE\_INTRODUCTION

### Einführung

\*\*\*\*\*

Miami ist ein integriertes TCP/IP-System für AmigaDOS, mit dem Sie auf sehr einfache Weise auf das Internet zugreifen können.

Miami basiert auf der aktuellen Version (4.4BSD V2) des offiziellen BSD-Netzwerk-Codes, d.h. Miami ist ein "echter" und vollständiger TCP/IP-Stack, nicht eine Emulation, die nur Teile des TCP/IP-Standards unterstützt.

Die Programmierschnittstelle von Miami ist kompatibel mit der von AmiTCP 4.x verwendeten (bsdsocket.library), d.h. die meisten für AmiTCP 4.x geschriebenen und kompilierten Programme funktionieren ohne Änderung und ohne neu-compilieren mit Miami.

Ausserdem enthält Miami ein eingebautes Wählmodul, das sowohl per Skript gesteuert, als auch interaktiv genutzt werden kann, eine Implementierung der (C)SLIP- und PPP-Protokolle und eine graphische Benutzeroberfläche für Programmsteuerung und -konfiguration.

Miami hat zusätzlich eine eingebaute Implementierung von inetd, dem "Internet-Super-Server", mit diversen eingebauten Diensten einschließlich "fingerd" und "identd", eine eingebaute Implementierung von TCP:, dem AmigaDOS-Stream-Handler für TCP/IP, und eine eingebaute Implementierung der usergroup.library, dem Interface zur Verwaltung von Anwendern und Anwendergruppen.

Im Gegensatz zu anderen Mehrzweckstacks ist Miami besonders ausgerichtet auf Anwender, die auf das Internet per Modem zugreifen möchten. Die Konfiguration ist so einfach wie möglich gehalten: die meisten Konfigurationsparameter werden von Miami automatisch ermittelt. Ausserdem unterstützt Miami die Verwendung von vorkonfigurierten

Einstellungen für bestimmte Internet-Provider.

Miami verwendet MUI 3.3 oder höher für die Benutzeroberfläche, d.h. Sie müssen MUI installiert haben, bevor Sie Miami nutzen können.

Sie sollten sich zuerst  
MiamiInit  
ansehen. MiamiInit ist ein  
Programm, daß Miami für die meisten Anwender automatisch  
konfiguriert, einschließlich Wählskript, Passwort-Abfrage, IP-Adresse,  
DNS-Server und anderen Konfigurationsparametern.

Nachdem Sie MiamiInit ausgeführt haben, sollten Sie Miami starten,  
die Konfiguration von MiamiInit importieren, die Einstellungen  
speichern, und die Verbindung zu Ihrem Provider aufbauen.

## 1.6 Miami\_deutsch.guide/NODE\_REQUIREMENTS

Voraussetzungen

\*\*\*\*\*

Um Miami zu benutzen, brauchen Sie:

- \* einen Amiga mit OS 2.04 oder höher
- \* MUI 3.3 oder höher
- \* ein mit dem Amiga verbundenes Modem und eine Telefonleitung. Das Modem sollte einigermaßen Hayes-kompatibel sein. Das trifft auf die meisten modernen Modems zu.
- \* einen SLIP- oder PPP-Zugang bei einem Internet-Provider. Wenn Sie nur einen Shell-Zugang haben, können Sie Miami damit auch verwenden, aber Sie müssen dann zunächst Slirp oder TIA bei Ihrem Provider installieren. In diesem Fall sollten Sie Ihren Provider zunächst um Erlaubnis fragen, und dann auch, wie und woher Sie Slirp oder TIA am besten bekommen können.

## 1.7 Miami\_deutsch.guide/NODE\_INSTALLATION

Installation

\*\*\*\*\*

Es ist keine Installation erforderlich. Miami benötigt keine Assigns, Environment-Variablen usw.

Wenn Sie Miami als Archiv bekommen haben (z.B. "Miami10.lha"), dann extrahieren Sie alle Dateien aus dem Archiv in ein beliebiges Verzeichnis, in dem Sie Miami installieren möchten.

---

Wenn Sie Miami auf CD-ROM erhalten haben, sollten Sie alle Dateien zunächst auf Ihre Festplatte kopieren. Geben Sie

```
copy <sourcedir> <destdir> all  
in ein Shell-Fenster ein.
```

## 1.8 Miami\_deutsch.guide/NODE\_MIAMIINIT

MiamiInit  
\*\*\*\*\*

MiamiInit ist ein Hilfsprogramm, das versucht, alle Konfigurationsparameter für Miami automatisch zu ermitteln, und das dann eine Konfigurationsdatei speichert, die später von Miami genutzt werden kann.

Nach dem Installieren von Miami sollten Sie zuerst MiamiInit starten und dem Dialog folgen. MiamiInit wählt dann Ihren Internet-Provider an, ermittelt alle notwendigen Parameter, und speichert diese zum Schluß.

MiamiInit unterstützt derzeit nur die häufig verwendeten Rechner-Modem-Konfigurationen. Sehr ungewöhnliche Fälle, wie andere Datenformate als 8N1, nicht-Hayes-kompatible Modems oder 3-Draht-Modemkabel werden nicht unterstützt. Wenn Sie eine derartige, ungewöhnliche Konfiguration haben, sollten Sie Miami manuell konfigurieren, statt MiamiInit zu benutzen.

## 1.9 Miami\_deutsch.guide/NODE\_TOOLTYPES

ToolTypes  
\*\*\*\*\*

Miami unterstützt die folgenden ToolTypes (beim Start von der Workbench) bzw. Parameter (beim Start von der Shell):

### DONTCONNECT

Wenn Sie Miami so konfiguriert haben, daß es beim Start automatisch eine Verbindung zu Ihrem Internet-Provider aufbaut, können Sie das mit dieser Option unterbinden. Das gibt Ihnen die Möglichkeit, vor dem Aufbau der Verbindung noch die Einstellungen zu verändern.

### SETTINGS

Ein Projekt-Icon muss ein "SETTINGS"-ToolType haben, damit Miami es als eine Einstellungen-Datei erkennt. Von der Shell können Sie den Parameter "SETTINGS Dateiname" verwenden, um anzugeben, welche Einstellungen-Datei geladen werden soll.

### IMPORTMIAMIINIT

---

"IMPORTMIAMIINIT=Dateiname" veranlaßt Miami, eine Einstellungen-Datei von MiamiInit zu importieren.

#### IMPORTASCII

"IMPORTASCII=Dateiname" veranlaßt Miami, eine Einstellungen-Datei vom ASCII-Format (Format für Vertrieb) zu importieren.

#### SAVESETTINGS

"SAVESETTINGS" veranlaßt Miami, die aktuellen Einstellungen als Standardeinstellungen zu speichern. Das ist besonders nützlich in Verbindung mit den ToolTypes "IMPORTMIAMIINIT" und "IMPORTASCII", um Einstellungen zu importieren, und in das Miami-Einstellungen-Format zu konvertieren.

## 1.10 Miami\_deutsch.guide/NODE\_CONFIGURATION

### Konfiguration

\*\*\*\*\*

Die Konfiguration von Miami erfolgt vollständig durch die graphische Benutzeroberfläche. Es müssen keine Konfigurationsdateien oder Environment-Variablen modifiziert werden.

Beschreibung der graphischen Benutzeroberfläche:

Allgemeines	Die 'Allgemeines'-Seite
Schnittstelle	Die 'Schnittstelle'-Seite
PPP	Die 'PPP'-Seite
Wählmodul	Die 'Wählmodul'-Seite
Datenbank	Die 'Datenbank'-Seite
TCP/IP	Die 'TCP/IP'-Seite
Ereignisse	Die 'Ereignisse'-Seite
Modem	Die 'Modem'-Seite
Protokollierung	Die 'Protokollierung'-Seite

GUI Die 'GUI (Benutzeroberfläche)'- ↔  
Seite

Sonstiges Sonstige Schalter

## 1.11 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GENERAL

Allgemeines

=====

Hier gibt es nicht viel, ausser dem offiziellen Miami-Logo und einem Schalter, um das Miami-Registrierprogramm zu starten.

Registrieren

Der 'Registrieren'-Schalter

## 1.12 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GENERAL\_REGISTER

Registrieren

-----

Dieser Schalter startet das Programm MiamiRegister, mit dem Sie einen Miami-Lizenzcode bestellen, Miami registrieren oder Ihre Registrierung upgraden können. MiamiRegister muß in dem gleichen Verzeichnis wie Miami sein, oder im Standard-Suchpfad der Shell.

## 1.13 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE

Schnittstelle

=====

Gerät / Nummer

Die 'Gerät'- und 'Nummer'-Schalter

Geschwindigkeit

Der 'Geschwindigkeit'-Schalter

Protokoll

Der 'Protokoll'-Schalter

Handshaking	Der 'Handshaking'-Schalter
EOF-Modus	Der 'EOF-Modus'-Schalter
Betriebsart	Der 'Betriebsart'-Schalter
MTU	Der 'MTU'-Schalter
IP-Typ / Adresse	Die 'IP'-Schalter
Verwende CD	Der 'CD'-Schalter
Verwende BootP	Der 'BootP'-Schalter
Inaktivität	Die 'Inaktivität'-Schalter

## 1.14 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_DEVICE

Gerät / Nummer  
-----

Geben Sie den Gerätenamen und die Unit-Nummer des seriellen Ports ein, an dem Ihr Modem angeschlossen ist. Für den im Amiga eingebauten seriellen Port verwenden Sie 'serial.device' '0'.

Für serielle Schnittstellenkarten verwenden Sie den Treiber, der mit der Karte mitgeliefert wird, z.B. 'gvpser.device', mit der korrekten Unit-Nummer.

Andere Treiber für den eingebauten seriellen Port wie 'v34serial.device' werden auch unterstützt. Allerdings sollten Sie derzeit nicht '8n1.device' benutzen wegen Fehlern in diesem Treiber.

## 1.15 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_SPEED

Geschwindigkeit  
-----

Die Geschwindigkeit Ihres seriellen Ports. Für den internen seriellen Port sollten Sie 19200, 38400 oder (wenn Sie eine schnelle

---



CPU und eine Grafikkarte haben) 57600 benutzen. Für serielle Schnittstellenkarten können Sie möglicherweise auch 115200 oder 230400 verwenden.

Verwenden Sie nicht 31250. Diese Geschwindigkeit ist ausschliesslich für MIDI reserviert und funktioniert mit den meisten Modems nicht.

Verwenden Sie auch nicht 14400, 28800 oder 33600. Ihr Modem mag zwar mit diesen Geschwindigkeiten Verbindungen zur Gegenseite aufbauen, aber unterstützt diese Geschwindigkeiten wahrscheinlich nicht für die serielle Schnittstelle.

## 1.16 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_PROTOCOL

Protokoll

-----

Das Protokoll, das Ihr Internet-Provider verwendet. Derzeit unterstützt werden SLIP/CSLIP und PPP.

## 1.17 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_FLOW

Handshaking.

-----

Miami unterstützt derzeit zwei Handshaking-Methoden: Hardware-Handshaking (RTS/CTS) und Software-Handshaking (Xon/Xoff). Die Standardeinstellung ist Hardware-Handshaking, und es wird dringend empfohlen, das auch nicht zu ändern.

Wenn Sie Hardware-Handshaking nicht verwenden können (normalerweise wegen eines defekten Modems, Kabels, oder seriellen Ports), sollten Sie auf Software-Handshaking umschalten. Achten Sie dann aber darauf, dass der Initialisierungsstring Ihres Modems (im Wählmodul-Fenster) entsprechend angepasst wird. Ausserdem ist Software-Handshaking nur mit PPP möglich, nicht mit SLIP/CSLIP.

## 1.18 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_EOF

EOF-Modus

-----

Miami hat zwei Möglichkeiten, das Ende von ankommenden Datenpaketen zu erkennen: Die effizientere (mit geringerem CPU-Zeit-Verbrauch) verwendet das EOF\_MODE-Flag. Allerdings funktioniert das nur, wenn der serielle Treiber den EOF-Modus unterstützt. Viele Treiber von Drittherstellern unterstützen diesen Modus nicht.

---

Normalerweise sollten Sie diesen Schalter auf "auto" stehen lassen, damit Miami die Standardeinstellung benutzt. Wenn Sie genau wissen, ob Ihr Treiber den EOF-Modus unterstützt, können Sie das auch hier einstellen.

## 1.19 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_SERIAL

Betriebsart

-----

Die Einstellungen für die Anzahl Datenbits und Parität. Für 99% aller Provider ist 8N1 korrekt. Einige wenige Provider (z.B. einige Dialin-Punkte für Compuserve) benötigen möglicherweise 7E1 oder 7O1.

Bitte beachten Sie, daß sich diese Einstellungen nur auf die Wähl- und Loginphase beziehen. Für das (C)SLIP/PPP-Protokoll verwendet Miami immer 8N1, unabhängig davon, was Sie hier einstellen. Es ist absolut unmöglich, PPP oder (C)SLIP über eine 7-Bit-Leitung zu nutzen - mit jeder PPP/(C)SLIP-Implementierung. Das ist keine Einschränkung in Miami.

## 1.20 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_MTU

MTU

---

Maximum Transfer Unit, d.h. die maximale Größe von Paketen, die "am Stück" übertragen werden. Der Standard für PPP ist 1500, der Standard für (C)SLIP ist 1006.

Für serielle Leitungen ist es normalerweise ratsam, die MTU auf einen geringeren Wert als den Standardwert einzustellen, um ein besseres Antwortzeitverhalten für interaktive TCP/IP-Anwendungen zu erhalten. Gute Werte sind:

- \* für Modem-Geschwindigkeiten bis zu 19200 bps: MTU=296.
- \* für Modem-Geschwindigkeiten über 19200 bps: MTU=552.

Bitte beachten Sie, daß ein Ändern des MTU-Wertes im Konfigurationsfenster nicht unbedingt auch zur Folge hat, daß die maximale Paketgröße wirklich auf diesen Wert verändert wird:

(C)SLIP kann den MTU-Wert überhaupt nicht aushandeln, d.h. der konfigurierte MTU-Wert beeinflusst nur die Größe von verschickten Paketen, nicht die Größe von empfangenen Paketen.

PPP hat Konfigurationsoptionen zum Aushandeln der MTU. Miami versucht immer, den hier eingestellten Wert auszuhandeln, aber es ist möglich,

daß die andere Seite das nicht zuläßt. In diesem Fall muß Miami möglicherweise die Werte, die die andere Seite vorgibt, in eine Richtung oder auch in beiden Richtungen verwenden.

## 1.21 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_IP

IP-Typ / -Adresse  
-----

Internet-Provider bieten üblicherweise zwei Arten von Internet-Verbindungen an: solche mit einer statischen IP-Adresse, die Ihrem Amiga permanent zugewiesen wird, und (häufiger) solche, bei denen Ihr Amiga bei jeder Neu-Verbindung eine andere, dynamische IP-Adresse erhält.

Im ersten Fall wählen Sie "statisch" und geben Sie die IP-Adresse ein, die Ihnen Ihr Provider gegeben hat. Im zweiten Fall wählen Sie "dynamisch", und Miami ermittelt die IP-Adresse automatisch, wenn Sie eine Verbindung aufbauen.

Wenn Sie TIA oder Slirp verwenden, müssen Sie "statisch" wählen, und die Pseudo-IP-Adresse eingeben, die TIA oder Slirp Ihrem Amiga zugewiesen hat. Mehr Informationen hierzu stehen in der TIA/Slirp-Anleitung.

## 1.22 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_CD

Verwende CD  
-----

Wenn "Verwende CD" aktiviert ist, dann verwendet Miami die "Carrier Detect"-Leitung Ihres Modems um festzustellen, ob Ihr Modem bereits mit der Gegenseite verbunden ist oder nicht.

Das kann nützlich sein, wenn Sie Ihren Amiga resetten ohne daß das Modem auflegt, damit Sie Miami neu starten können, ohne neu zu wählen.

Diese Option kann nur verwendet werden, wenn Ihr Modem so konfiguriert ist, daß die 'Carrier Detect'-Leitung nur aktiv ist, wenn eine Verbindung besteht.

Einige Modems haben Fabrikeinstellungen, die die "Carrier Detect"-Leitung immer auf "high" setzen, auch wenn das Modem nicht verbunden ist. Wenn das auf Ihr Modem zutrifft, müssen Sie entweder die Modem-Einstellungen ändern (normalerweise "AT&C1"), oder "Verwende CD" abschalten.

Wenn Sie die Nullmodem-Einstellungen (konfiguriert auf der "Modem"-Seite) verwenden, dann bekommt dieser Schalter eine andere Bedeutung:

---

- \* Wenn der Schalter aktiviert ist, wird das Wählskript überhaupt nicht ausgeführt.
- \* Wenn der Schalter deaktiviert ist, wird das Wählskript ausgeführt, aber Miami wählt keine Telefonnummer an, d.h. der "ATDT..."-Befehl wird übersprungen, und die Telefonnummern-Liste wird bedeutungslos.

## 1.23 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_BOOTP

Verwende BootP  
-----

Wenn Ihr Provider dynamische IP-Adressen verwendet, gibt es verschiedene Möglichkeiten für Miami, die korrekte (dynamische) IP-Adresse zu finden.

Für PPP-Verbindungen geschieht das normalerweise als Teil des PPP-Protokolls. Für (C)SLIP-Verbindungen ist das aber nicht möglich, d.h. (C)SLIP-Verbindungen verwenden manchmal ein Protokoll mit dem Namen "BootP". Eine weitere Möglichkeit ist, die IP-Adresse aus dem Anwahl-Protokoll zu entnehmen.

Wenn Sie MiamiInit zum Konfigurieren der Leitung benutzt haben, dann lassen Sie diesen Schalter am besten in der Standardeinstellung. Wenn Sie Miami manuell konfiguriert haben, sollten Sie "BootP" zunächst eingeschaltet lassen, und dann später testen, ob es auch ohne "BootP" noch funktioniert.

Wenn Miami Ihre IP-Adresse auch ohne BootP erkennen kann, sollte "BootP" ausgeschaltet sein, da das Aufbauen der Verbindung dann schneller geht.

## 1.24 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_INTERFACE\_INACTIVITY

Inaktivität  
-----

Einige Internet-Provider hängen auf, wenn auf der Leitung einige Zeit lang keine Aktivität ist, um zu verhindern, daß Anwender Leitungen blockieren, die sie nicht nutzen.

Mit den "Inaktivität"-Schaltern können Sie Miami so konfigurieren, daß es Leitungsaktivität simuliert, damit Ihr Provider nicht aufhängt, auch wenn Sie die Leitung gerade nicht benutzen.

Mit dem linken Schalter stellen Sie die Art der Aktivität ein: PPP ping oder ICMP ping. PPP ping benötigt weniger Bandbreite, aber funktioniert nur mit PPP, nicht mit (C)SLIP, und hat auch nicht bei



## 1.26 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_CHAP

PAP / CHAP-Passwort  
-----

PAP und CHAP sind Protokolle, die von PPP verwendet werden, um die Login-ID und das Passwort an einen PPP-Server zu übermitteln.

In den meisten Fällen sind die für PAP und CHAP verwendeten Daten für Login-ID und Passwort identisch zu denen im Wählskript. In diesem Fall aktivieren Sie "Wie im Wählmodul".

Wenn Ihr Provider für PAP/CHAP andere Daten für Login-ID und Passwort als im Wählskript benötigt, dann deaktivieren Sie "Wie im Wählmodul", und geben Sie stattdessen PAP/CHAP-Login-ID und Passwort manuell ein.

## 1.27 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_VJC

VJC  
---

Van Jacobsen Compression ist ein Verfahren zur Komprimierung der Header von TCP-Paketen. Diese Option sollte normalerweise angeschaltet sein, damit PPP automatisch die Benutzung von VJC aushandelt, und VJC benutzt, wenn die andere Seite zustimmt.

Allerdings unterstützen einige alte, defekte PPP-Server VJC nicht korrekt, so daß Sie VJC möglicherweise ausschalten müssen.

VJC hat keinerlei Einfluß auf die Datenkomprimierung von Ihrem Modem, d.h. Sie sollten VJC nicht abschalten, nur weil Ihr Modem MNP-5 oder V.42bis unterstützt. VJC kann unabhängig von MNP-5 oder V.42bis genutzt werden.

## 1.28 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_ACCM

ACCM  
----

Das PPP-Protokoll unterstützt eine Liste von Kontrollzeichen, die während der Übertragung "escaped" werden müssen, d.h. die durch eine andere Zwei-Byte-Sequenz ersetzt werden. Diese Liste heisst ACCM (Asynchronous Control Character Mask).

Der Sinn dieser Liste ist es, PPP robuster auf Leitungen zu machen, die nicht vollständig 8-bit-transparent sind, und um zu verhindern, daß Software-Handshaking das PPP-Protokoll behindert.

Standardmäßig werden nur die Zeichen 17 und 19 (Xon/Xoff) escaped,

---

so daß PPP mit Software-Handshaking genutzt werden kann. Wenn Sie PPP durch eine telnet-Verbindung betreiben, müssen Sie möglicherweise mehr Zeichen escapen. Jedes Zeichen, das in die Liste aufgenommen wird, reduziert den Datendurchsatz von PPP um ca. 0.8%.

Sie können die ACCM-Einstellungen direkt durch Eingabe einer 32-Bit-Maske ändern, oder mit Hilfe des Popup-Schalters einzelne Kontrollzeichen getrennt aktivieren oder deaktivieren.

## 1.29 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_QUICK

### Schnelle Neuverbindung

-----

Normalerweise ist es mit Miami möglich, die Verbindung zum Provider neu aufzubauen (ohne neu zu wählen), wenn das Modem noch mit der Gegenseite verbunden ist, z.B. nachdem Sie den Amiga resettet haben, aber nur wenn der "Verwende CD"-Schalter auf der "Schnittstelle"-Seite aktiv ist.

Allerdings ist mit einigen Internet-Providern und PPP auch dann keine Neuverbindung (mit Neuaushandlung von PPP) möglich, wenn die Gegenseite beim Neuaushandeln von PPP auflegt.

"Schnelle Neuverbindung" hilft dann oft: Wenn "Schnelle Neuverbindung" aktiviert ist, dann versucht Miami nicht, PPP neu auszuhandeln, sondern übernimmt alle PPP-Parameter aus einem resetfesten RAM-Bereich, der vor dem Rebooten eingerichtet worden ist. In den meisten Fällen ist es so möglich, nach einem Reset die Verbindung zum Provider neu aufzubauen.

Allerdings funktioniert das nur dann, wenn entweder gar kein Reset erfolgt ist, oder wenn nur ein "warmer" Reset erfolgt ist. Wenn Ihr Amiga sehr heftig abstürzt und Sie ihn "kalt" resettet müssen (wobei resetfeste Module überschrieben werden), dann werden auch die alten PPP-Parameter überschrieben, und "Schnelle Neuverbindung" funktioniert nicht.

## 1.30 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_DNSIPCP

### DNS mit IPCP ermitteln

-----

Dieser Schalter ist normalerweise an. Das bedeutet, daß Miami versucht, IPCP-Erweiterungen zur automatischen Erkennung von DNS-Servern zu nutzen.

Leider unterstützen einige defekte PPP-Server diese Option nicht korrekt, lehnen sie aber auch nicht korrekt ab, sondern verletzen einfach das Preotokoll. Wenn Sie Fehlermeldungen bzgl. des

---

Link-Level-Protokolls mit Ihren Internetprovider bekommen, müssen Sie diese Option möglicherweise deaktivieren.

### 1.31 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_PPP\_ESCAPE

Escape

-----

PPP kann mit der Gegenseite aushandeln, daß Zeichen in den Bereichen 0-31 und 128-159 escaped werden. Das wird in der ACCM konfiguriert.

Allerdings kann es auch Situationen geben, in denen andere Zeichen escaped werden müssen, z.B. 0xFF über rlogin-Verbindungen.

In diesem Fall geben Sie bitte die zweistelligen Hexcodes der zu escapenden Zeichen (getrennt von Leerzeichen) im Escape-Feld ein. Miami escaped diese Zeichen dann beim Senden.

Beachten Sie daß, im Gegensatz zur ACCM, dieses Escapen nur in einer Richtung geschieht: beim Senden. Wenn auf dem Rückkanal vom PPP-Server zu Miami ebenfalls Zeichen escaped werden müssen, muß das beim Server konfiguriert werden.

### 1.32 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER

Wählmodul  
=====

Wählskript

Die 'Wählskript'-Liste

Telefonnummern

Die 'Telefonnummern'-Liste

Max Wiederholung

Der 'Max Wiederholung'-Schalter

Wiederholpause

Der 'Wiederholpause'-Schalter

Lernen

Der 'Lernen'-Schalter

Login-ID / Passwort

Die 'Login-ID' / 'Passwort'-Schalter

Speichern

Die 'Speichern'-Schalter

---



### 1.33 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_SCRIPT

Wählskript  
-----

Die Listen im oberen Bereich der "Wählskript"-Gruppe enthalten das Wählskript. Sie können die Einträge ändern, indem Sie sie anklicken, und dann im Textfeld darunter verändern.

Die Schalter am unteren Rand werden verwendet, um Einträge zum Wählskript hinzuzufügen, oder aus dem Wählskript zu löschen.

Für mehr Informationen zu der vom Wählmodul verwendeten Skriptsprache sehen Sie bitte unter  
Wählmodul-Befehlssprache  
nach.

Die Liste hat ein Kontextmenü, d.h. wenn Sie die rechte Maustaste über der Liste drücken, öffnet sich ein Menü, mit dem Sie das Wählskript von/nach ASCII-Format importieren/exportieren können.

### 1.34 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_PHONE

Telefonnummern  
-----

Die "Telefonnummern"-Gruppe funktioniert ähnlich wie die "Wählskript"-Gruppe, hat aber zwei zusätzliche Schalter: "aktiv" und "deaktiv". Aktivierte Telefonnummern haben ein "»"-Symbol neben ihnen. Nur aktivierte Telefonnummern werden beim Wählen benutzt.

In der Demoversion ist die Anzahl der Telefonnummern begrenzt auf drei. In der registrierten Version gibt es keine derartige Beschränkung.

### 1.35 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_MAX

Max Wiederholung  
-----

Wenn keine Verbindung mit einer der angegebenen Telefonnummern aufgebaut werden kann, wartet Miami solange, wie unter  
Wiederholpause

---

angegeben wurde, und beginnt dann wieder von vorne. Allerdings ist ↔  
die  
Maximalzahl der Wiederholversuche begrenzt durch die Zahl im "Max  
Wiederholung"-Schalter. Danach gibt Miami auf und beendet das  
Wählmodul.

### 1.36 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_DELAY

Wiederholpause  
-----

Wenn keine Verbindung mit einer der angegebenen Telefonnummern  
aufgebaut werden kann, wartet Miami solange, wie im  
"Wiederholpause"-Schalter angegeben wurde, und beginnt dann wieder von  
vorne.

### 1.37 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_TEACH

Lernen  
-----

Der "Lernen"-Schalter startet das Miami-Wählmodul im interaktiven  
Modus (d.h. ohne ein Wählskript auszuführen), speichert den gesamten  
Text, der vom Anwender eingegeben wird, und der vom Modem empfangen  
wird, und versucht dann, daraus ein geeignetes Wählskript zu erstellen.

In den meisten Fällen wird MiamiInit dazu verwendet, ein  
Wählskript zu erstellen, nicht "Lernen", aber wenn Ihr Provider die  
Anwählprozedur irgendwann verändert, kann es bequemer sein, nur mit  
"Lernen" ein neues Wählskript zu erzeugen, statt mit MiamiInit eine  
komplett neue Konfiguration zu erstellen.

### 1.38 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_NAME

Login-ID / Passwort  
-----

Die im Wählskript verwendeten Daten für Login-ID und Passwort.  
Wenn "Wie im Wählmodul" auf der PPP-Seite aktiviert ist, dann werden  
diese Daten auch für PAP/CHAP verwendet.

---

## 1.39 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DIALER\_CAPTURE

Speichern

-----

Wenn Sie das "Speichern"-Schalter aktivieren, und im Eingabefeld einen Dateinamen eingeben, dann speichert das Wählmodul nach dem Wählen ein vollständiges Wählprotokoll in der angegebenen Datei.

## 1.40 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE

Datenbank

=====

Die "Datenbank"-Seite entspricht den Dateien im "db"-Verzeichnis anderer Protokollstacks, d.h. sie erlaubt Ihnen, die meisten TCP-Einstellungen auf Ihrem System zu konfigurieren, z.B. welche Server gestartet werden sollen, welche Anwender das System kennt, und andere Dinge.

Der Auswahlswitcher über der Liste wird dazu verwendet, zwischen verschiedenen Teilen der Datenbank umzuschalten. Unter der Liste beschreibt ein Textfeld ein Muster, wie korrekte Einträge der jeweiligen Liste auszusehen haben. Eine detaillierte Beschreibung folgt.

Mit dem Kontextmenü der Datenbank-Liste können Sie Teile der Datenbank von/nach ASCII-Format importieren/exportieren. Damit ist es z.B. möglich, Ihre alten db/#?-Dateien von AmiTCP/AS-225 mit Miami weiter zu verwenden.

Jeder Eintrag in der Datenbank kann als "temporär" markiert werden, indem man den "Temp"-Schalter anklickt. Das bewirkt, daß der entsprechende Eintrag nicht mit abgespeichert wird, wenn man die Einstellungen speichert, und daß - in einigen Fällen - der Eintrag gelöscht wird, wenn man die Verbindung zum Provider neu aufbaut. Das kann nützlich sein, wenn einige der Einträge (z.B. dynamisch ermittelte DNS-Server-Adressen) nicht bei der nächsten Verbindung verwendet werden sollen.

Standardmäßig markiert Miami alle dynamisch ermittelten DNS-Server-Adressen und den dynamischen Hostnamen als temporär.

Der "Passwort ändern"-Schalter kann nur zusammen mit der "Anwender"-Seite der Datenbank benutzt werden. Mit diesem Schalter können Sie für einen Anwender ein neues Passwort eingeben, und dieses automatisch verschlüsseln lassen.

Teile der Datenbank:

Protokolle

---

	Die 'Protokolle'-Seite
Dienste	Die 'Dienste'-Seite
Rechner	Die 'Rechner'-Seite
Netzwerke	Die 'Netzwerke'-Seite
Domains	Die 'Domains'-Seite
DNS-Server	Die 'DNS-Server'-Seite
InetD	Die 'InetD'-Seite
Anwender	Die 'Anwender'-Seite
Gruppen	Die 'Gruppen'-Seite

## 1.41 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_PROTOCOLS

### Protokolle

-----

Liste aller unterstützten Protokolle (relativ zu IP) im Format

Protokoll\_Name Protokoll\_ID optionale\_Liste\_von\_Aliases

Diese Tabelle braucht fast nie verändert werden.

## 1.42 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_SERVICES

### Dienste

-----

Liste aller unterstützten Dienste (TCP oder UDP) im Format

Dienst\_Name Dienst\_ID/Protokoll\_Name optionale\_Liste\_von\_Aliases

Für einige Anwenderprogramme müssen Dienste zu dieser Liste hinzugefügt werden.

---

## 1.43 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_HOSTS

Rechner

-----

Liste aller Rechnernamen (und zugehörigen IP-Adressen) im Format

IP\_Adresse Rechner\_Name optionale\_Liste\_von\_Aliases

Miami fügt automatisch Einträge für "localhost" und für den Rechnernamen Ihres Amiga zu dieser Liste hinzu. Andere Einträge können manuell hinzugefügt werden, um Name->IP-Übersetzungen schneller zu machen.

## 1.44 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_NETWORKS

Netzwerke

-----

Liste aller Netzwerke im Format

Netzwerk\_Name Netzwerk\_ID optionale\_Liste\_von\_Aliases

Diese Tabelle wird kaum noch genutzt, und ist nur für Kompatibilität mit alter Software vorhanden.

## 1.45 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_DOMAINS

Domains

-----

Liste aller lokalen Domains im Format

Domain\_Name

Diese Tabelle wird eigentlich nicht von TCP/IP benötigt, aber kann den Umgang mit Miami für den Anwender bequemer machen: Sie erlaubt dem Anwender, vollständige Rechnernamen abzukürzen, indem man nur den Namen des Rechners (ohne Domain) angibt, wenn man einen Rechner ansprechen will.

Beispiel:

Angenommen ein Rechner auf dem lokalen Netz heisst ex1.foo.edu, und sie greifen häufig auf diesen Rechner zu. Wenn Sie foo.edu zur Domain-Liste hinzufügen, dann können Sie diesen Rechner auch nur mit ex1 ansprechen.

## 1.46 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_DNSSERVERS

DNS-Server

-----

Liste der DNS-Server im Format

IP\_Adresse

DNS-Server werden benutzt, um zu logischen Rechnernamen die dazugehörige IP-Adresse zu ermitteln. Sie sollten mindestens einen DNS-Server in dieser Tabelle eingetragen haben, vorzugsweise einen DNS-Server bei Ihrem Provider, oder zumindest einen in der Nähe.

Wenn Miami beim Aufbau der Verbindung selbst DNS-Server findet, fügt es sie selbständig in diese Liste ein, und markiert sie als "temporär".

## 1.47 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_INETD

InetD

-----

Liste aller Server die vom eingebauten InetD gestartet werden, im Format

Dienst\_Name Socket\_Typ Prot\_Name Warte\_Modus Besitzer Datei\_Name Args

"Socket\_Typ" ist "dgram" oder "stream". "Warte\_Modus" ist "wait", "nowait" oder "dos".

Der in Miami eingebaute InetD unterstützt die folgenden eingebauten Dienste: "daytime", "time", "echo", "discard", "chargen", "finger" und "auth". "auth" identisch zu "identd".

Server für andere (externe) Dienste können von InetD automatisch gestartet werden, wenn man einen entsprechenden Eintrag in dieser Tabelle vornimmt. Wenn Sie externe Server installieren möchten (z.B. ftpd oder telnetd), dann sehen Sie bitte in der Dokumentation des Servers nach, welches genaue Format der "InetD"-Eintrag erfordert.

## 1.48 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_USERS

Anwender

-----

Liste aller Anwender im System im Format

Anwender\_Name|Passwort|Anwender\_ID|Gruppen\_ID|Realname|Home\_Dir|Shell

---

Normalerweise benötigen Sie nur einen Eintrag in dieser Datei (für Sie selbst), es sei denn, Sie verwenden Server wie ftpd oder telnetd, die anderen Anwendern Zugriff auf Ihren Amiga erlauben.

Passwörter werden in einem verschlüsselten Format gespeichert, und sollten nicht manuell geändert werden. Um ein Passwort zu ändern, wählen Sie den Eintrag in der Liste erst an, und klicken Sie dann auf "Passwort ändern". Miami fragt Sie dann nach dem neuen Passwort und verschlüsselt es.

Hinweis: Wenn Sie die Passwort-Datei von AmiTCP importieren, dann werden die Passwörter nicht mit übernommen, d.h. die Passwörter für alle Anwender werden als "leer" gespeichert, und müssen manuell neu eingegeben werden. Das ist notwendig, weil der in AmiTCP verwendete Passwort-Algorithmus aus rechtlichen Gründen nicht in Miami verwendet werden darf. Für mehr Informationen zu diesem Thema sehen Sie bitte in

Austausch von Passwoertern  
nach.

## 1.49 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_DATABASE\_GROUPS

Gruppen

-----

Liste der Gruppen im System im Format

Gruppen\_Name|\*|Gruppen\_ID|optionale\_Anwender\_Liste

Normalerweise benötigen Sie nur einen Eintrag in dieser Datei (für Sie selbst), es sei denn sie verwenden Server wie ftpd oder telnetd, die anderen Anwendern Zugriff auf Ihren Amiga erlauben.

Der "\*" repräsentiert einen nicht benutzten Passwort-Eintrag. Passwörter für Gruppen werden derzeit nicht unterstützt.

## 1.50 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP

TCP/IP

=====

Hostname

Die 'Hostname'- ↔  
Gruppe

Realname / Username

Die 'Realname' und 'Username ↔  
'-Schalter

ICMP verwenden	Der 'ICMP verwenden'- Schalter ←
Pseudo-IP	Der 'Pseudo-IP'- Schalter ←
DNS-Server überprüfen	Der 'DNS-Server überprüfen'- Schalter ←
Domain automatisch hinzufügen	Der 'Domain automatisch hinzufügen'- Schalter ←
Zeit ermitteln	Die 'Zeit ermitteln'- Schalter ←

## 1.51 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_HOSTNAME

Hostname  
-----

In den meisten Fällen sollten Sie den Schalter "dynamisch" einschalten. Miami ermittelt dann automatisch den Hostnamen Ihres Amiga durch "reverse DNS lookup", nachdem die Verbindung aufgebaut wurde.

Einige Provider unterstützen allerdings kein "reverse DNS lookup", oder weisen ihren Kunden feste Hostnamen zu, die nicht im DNS gelistet sind. In diesem Fall schalten Sie "dynamisch" aus, und geben Sie den Hostnamen manuell ein.

## 1.52 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_NAME

Realname / Username  
-----

In diesen Eingabefeldern sollten Sie Ihren Realnamen (z.B. "Joe Smith"), und den Anwendernamen auf Ihrem Amiga (z.B. "jsmith") eingeben.

Obwohl Sie theoretisch hier beliebige Namen verwenden können, ist es üblich, die korrekten Namen zu verwenden, keine Phantasienamen.

Einige Programme fragen Miami nach Anwender-Informationen zu Ihrem Anwendernamen. Damit diese Programme korrekt funktionieren, sollten Sie



darauf achten, daß im "Anwender"-Teil auf der "Datenbank"-Seite ein Eintrag existiert, der dem hier angegebenen Usernamen entspricht.

### 1.53 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_ICMP

ICMP verwenden  
-----

Wenn dieser Schalter aktiviert ist, verwendet Miami ICMP "ping"-Pakete, um die Gültigkeit von IP-Adressen, DNS-Servern usw. zu überprüfen.

Dieser Schalter sollte normalerweise eingeschaltet sein, weil er zusätzlich vor Fehlkonfigurationen schützt.

Allerdings kann es sein, daß Sie diesen Schalter ausschalten müssen, wenn Sie mit Hilfe eines TCP-Emulators wie TIA verbunden sind, da nicht alle TCP-Emulatoren ICMP unterstützen.

### 1.54 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_FAKEIP

Pseudo-IP  
-----

Wenn Sie mit Hilfe eines TCP-Emulators wie TIA oder Slirp verbunden sind, und dieser Emulator Ihnen keine "echte" IP-Adresse zuweist, sondern eine Pseudo-IP-Adresse, dann sollten Sie diesen Schalter aktivieren.

Wenn dieser Schalter aktiviert ist, ermittelt Miami Ihren Hostnamen auf der Basis der Gateway-IP-Adresse, nicht ihrer lokalen Pseudo-IP-Adresse.

### 1.55 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_VERIFYDNS

DNS-Server überprüfen  
-----

Normalerweise versucht Miami, die IP-Adressen aller DNS-Server auf Gültigkeit zu überprüfen. Allerdings kann das Probleme mit einigen Internet-Providern verursachen, wenn deren DNS-Server eine schlechte Verbindung haben oder kurz nach Verbindungsaufbau noch nicht auf Anfragen reagieren.

Wenn Sie den Schalter "DNS-Server überprüfen" deaktivieren, dann überspringt Miami die DNS-Überprüfung beim Verbindungsaufbau.

---

## 1.56 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_ADDDOMAIN

Domain automatisch hinzufügen  
-----

Wenn dieser Schalter aktiviert ist, fügt Miami automatisch die Domain Ihres Hostnamen (d.h. alles hinter dem ersten '.') zu Miami's "Domains"-Datenbank hinzu.

Weder Miami noch irgendwelche Programme benötigen einen derartigen Eintrag, aber es kann für den Anwender bequemer sein, Abkürzungen für Rechnernamen zu verwenden. Für mehr Details sehen Sie unter

Die 'Datenbank'-Seite  
nach.

## 1.57 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_TCPIP\_GETTIME

Zeit ermitteln  
-----

Wenn Ihr Amiga nicht mit einer batteriegepufferten Echtzeituhr ausgestattet ist, sollten Sie den Schalter "Zeit ermitteln" aktivieren, und Namen oder IP-Adresse eines Servers eingeben, der den "time"-Dienst unterstützt. Wenn Sie nicht sicher sind, welchen Server Sie eingeben sollen, versuchen Sie es mit dem Server, den Sie für Email oder News verwenden.

Wenn Sie diese Funktionen nutzen, dann achten Sie darauf, daß die Environment-Variable "ENV:TZ" korrekt eingestellt ist, d.h. normalerweise zu einem Text der Form "EST5" oder "EST4EDT" (während der Sommerzeit). Das ist wichtig, da der Server die Zeit im GMT- (UTC-) Format übermittelt, und dieses Format von Miami an die lokale Zeitzone angepaßt werden muß.

## 1.58 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_EVENTS

Ereignisse  
=====

Miami erlaubt es, auf verschiedene Ereignisse wie "offline", "online" usw. auf verschiedene Art zu reagieren, z.B. durch das Ausführen von ARexx-Skripts, das ikonifizieren des Miami-Fensters usw.

Die genauen Ereignisse, auf die Miami reagieren kann, sind:

Start  
  Programmstart.

---

Ende

Programmende.

aktives Offline

Abbauen der Verbindung, ausgelöst vom Anwender, z.B. durch klicken auf den "Offline"-Schalter, oder durch den ARexx-Befehl "OFFLINE".

passives Offline

Abbauen der Verbindung, wenn das Modem oder der Provider auflegen.

Online

Aufbauen der Verbindung, d.h. erfolgreicher Aufbau einer Verbindung zum Internet, einschließlich dem Start aller benötigten Protokolle.

erfolgloser Online-Versuch

Ein Versuch, eine Verbindung aufzubauen, ist aus irgend einem Grund fehlgeschlagen, z.B. weil alle Telefonleitungen besetzt waren, oder weil die maximale Anzahl Wiederholversuche erreicht wurde.

Miami kann in der folgenden Art reagieren. Nicht alle Optionen machen Sinn als Reaktion auf jedes Ereignis, so daß nur eine Untermenge aller Optionen für jedes Ereignis tatsächlich anwählbar sind:

ARexx

ARexx-Skript starten.

Verstecken

Miami-Fenster schliessen, und stattdessen ein Piktogramm anzeigen.

Auto-Online

Versuch, automatisch eine Verbindung aufzubauen.

Blinken

Bildschirm aufblinken lassen, oder Signalton ausgeben, wie in den Amiga-System-Preferences definiert.

Anzeigen

Miami-Fenster öffnen, und Piktogramm entfernen.

In der Demoversion von Miami ist die Option "ARexx" nicht verfügbar, und "auto-online" ist nicht als Reaktion auf "passives Offline" verfügbar.

## 1.59 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM

Modem

=====

Init-String

Der 'Init-String'-Schalter

Exit-String	Der 'Exit-String'-Schalter
Wählpräfix	Der 'Wählpräfix'-Schalter
Wählsuffix	Der 'Wählsuffix'-Schalter
Nullmodem	Der 'Nullmodem'-Schalter

## 1.60 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_INIT

Init-String

-----

Der Initialisierungsstring für Ihr Modem, normalerweise eingestellt von MiamiInit.

## 1.61 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_EXIT

Exit-String

-----

Der String, der beim Programmende zum Modem geschickt wird. Die meisten Anwender benötigen diese Option nicht, aber sie kann nützlich sein, wenn mehrere Programme einen Modemport teilen, und das Modem auf Standardeinstellungen zurück gesetzt werden muß, wenn Miami beendet wird.

## 1.62 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_PREFIX

Wählpräfix

-----

Der von Ihrem Modem verwendete Befehl zum Wählen, d.h. der String, der der Telefonnummer vorangestellt wird. Normalerweise ist das "ATDT" oder "ATDP".

## 1.63 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_SUFFIX

## Wählsuffix

-----

Der String, der an die Telefonnummer angehängt wird, um den Wählbefehl zu vervollständigen. Das ist normalerweise '\r' .

## 1.64 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MODEM\_NULLMODEM

### Nullmodem

-----

Miami nimmt normalerweise an, daß Sie ein Modem an Ihrem seriellen Port angeschlossen haben. Wenn Ihr Amiga mittels Nullmodem-Kabel direkt mit einem anderen Rechner verbunden ist, müssen Sie diesen Schalter aktivieren. Er verhindert daß Miami Modembefehle ("AT-Befehle") verschickt, und auf Antworten wie "OK" oder "CONNECT" wartet.

Wenn "Nullmodem" aktiviert ist, ändert sich die Bedeutung des "Verwende CD"-Schalters auf der "Schnittstelle"-Seite:

- \* Wenn Ihr Rechner mit einem Computer verbunden ist, der eine Login-Sequenz benötigt, um SLIP/PPP zu starten, sollten Sie "Verwende CD" deaktivieren. Miami führt dann erst das auf der "Wählmodul"-Seite definierte Wählskript aus, aber ohne eine Telefonnummer zu wählen. Diese Option ist nützlich, wenn Sie mit einer Unix- oder Linux-Box verbunden sind, die einen getty mit Login/Passwort-Abfrage auf dem seriellen Port betreibt.
- \* Wenn Ihr Rechner mit einem Computer verbunden ist, der auf den seriellen Post direkt SLIP/PPP benutzt (z.B. ein anderer Amiga mit Miami), dann sollten Sie "Verwende CD" aktivieren. Miami überspringt dann das Wählskript und versucht sofort, das Protokoll auszuhandeln.

## 1.65 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_LOGGING

### Protokollierung

=====

Konsole

Der 'Konsole'-Schalter

Datei

Der 'Datei'-Schalter

Telefon-Log

Die 'Telefon-Log'-Schalter

## 1.66 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_CONSOLE

Konsole

-----

Im diesem Eingabefeld können Sie den AmigaDOS-Dateinamen eines Fensters eingeben, das Miami für System-Log-Nachrichten verwendet. Diese Datei wird offen gehalten, nachdem die erste Systemnachricht ausgegeben wurde, d.h. Sie sollten die "CON:"-Optionen "/AUTO/CLOSE" verwendet, damit Sie das Fenster schliessen können, ohne daß alte Systemnachrichten verloren gehen.

## 1.67 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_FILE

Datei

-----

In diesem Eingabefeld können Sie den AmigaDOS-Dateinamen einer Datei angeben, in der Miami System-Log-Nachrichten speichert. Wenn die Datei bereits existiert, fügt Miami neue Nachrichten am Ende an, d.h. alte Dateiinhalte werden nicht gelöscht.

## 1.68 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_LOGGING\_PHONE

Telefon-Log

-----

Miami kann Online- und Offline-Ereignisse protokollieren, um bei der Verwaltung von Telefonrechnungen zu helfen.

Mit den beiden "Telefon-Log"-Schaltern kann man das Telefon-Logging einschalten, und den Namen der Datei angeben, an der Miami neue Log-Einträge anfügt.

Im Moment wird nur das ASCII-Format unterstützt, mit den folgenden Einträgen:

```
Online: 27.07.1996 17:48:11 (5551234)
Passive offline: 27.07.1996 17:48:11
Active offline: 27.07.1996 17:48:11
Reconnect: 27.07.1996 17:48:11
```

Der "Online"-Eintrag enthält die erwählte Telefonnummer in "()". "Reconnect" tritt auf, wenn Miami eine Verbindung aufbaut, ohne neu zu wählen, z.B. nach einem Reset des Rechners.

---

Der Unterschied zwischen "passivem" und "aktivem" Offline ist, daß "aktives" Offline freiwillig ist, d.h. das Resultat eines "OFFLINE"-ARexx-Befehls, eines Klicks auf den "Offline"-Schalter usw. Ein "passives" Offline tritt auf, wenn das Modem auflegt, oder der Internet-Provider die Verbindung abbaut.

## 1.69 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GUI

GUI (Benutzeroberfläche)

=====

Ende-Requester

Die 'Ende-Requester'-Schalter

Offline-Requester

Der 'Offline-Requester'-Schalter

Fehler-Requester

Der 'Offline-Requester'-Schalter

Wählmodul

Die 'Wählmodul'-Schalter

## 1.70 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GUI\_REQQUIT

Ende-Requester

-----

Sie können konfigurieren, wann Miami einen Ende-Requester anzeigen soll:

- \* immer
  - \* wenn noch Programme laufen, die Miami benutzen
  - \* wenn Miami online ist
- oder Kombinationen davon.

## 1.71 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GUI\_REQOFFLINE

Offline-Requester  
-----

Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, fragt Miami vor dem Auflegen der Leitung noch einmal nach.

## 1.72 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GUI\_REQERRORS

Fehler-Requester  
-----

Normalerweise zeigt Miami einen Fehlerrequester an, wenn beim Wählen oder bei der Konfiguration der Verbindung ein Fehler auftritt. Wenn Sie diesen Schalter ausschalten, werden derartige Fehler ignoriert, und es erscheint kein Requester.

## 1.73 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_GUI\_DIALER

Wählmodul  
-----

Das Standard-Wählfenster hat drei Teile: Einen Hilfetext oben, einige Schalter darunter, und das Dialogfenster ganz unten. Mit den drei "Wählmodul"-Schaltern können Sie jeden dieser Teile einzeln einschalten oder ausschalten.

Wenn das Dialogfenster ausgeschaltet wird, zeigt Miami stattdessen eine einzelne Zeile an, in der der gerade ausgeführte Befehl erscheint.

## 1.74 Miami\_deutsch.guide/NODE\_GUI\_MISC

Sonstiges  
=====

Es gibt drei weitere Schalter in Miami, die noch nicht in den vorigen Abschnitten beschrieben worden sind:

- \* "Online": Miami beginnt mit dem Wählen, und versucht, eine Verbindung aufzubauen.
  - \* "Offline": Miami bricht die Verbindung ab und legt auf.
  - \* Eine Liste auf der linken Seite des Miami-Fensters. Mit dieser Liste können Sie eine der Konfigurations-Seiten anwählen.
-



## 1.75 Miami\_deutsch.guide/NODE\_DIALERLANG

Wählmodul-Befehlssprache

\*\*\*\*\*

Die folgenden Befehle werden vom Wählmodul unterstützt:

ABORT "Text1", "Text2", ...

Gibt eine Liste von Texten an, bei deren Empfang Miami den Wählvorgang ganz abbricht, z.B. "NO DIALTONE" vom Modem.

DELAY Sekunden

Wartet die angegebene Anzahl Sekunden.

DIALNEXT "Text1", "Text2", ...

Gibt eine Liste von Texten an, bei deren Empfang Miami die nächste Telefonnummer wählt, z.B. "BUSY" vom Modem.

PARSEPASSWORD "Endzeichen"

Parsed alle vom Modem ankommenden Zeichen bis zu (nicht einschließlich) <Endzeichen>, und ersetzt dann das aktuelle Passwort durch diesen Text. Dieser Befehl kann nützlich sein für Einmal-Passwort-Systeme, die das Passwort für die nächste Verbindung während des Login-Vorgangs senden.

REDIAL "Text1", "Text2", ...

Gibt eine Liste von Texten an, bei deren Empfang Miami die Leitung auflegt, und die aktuelle Telefonnummer noch einmal wählt, z.B. "BUSY" vom Modem.

SAVECONFIG

Speichert die aktuelle Konfiguration (Einstellungen) auf Disk. Dieser Befehl wird normalerweise in Verbindung mit PARSEPASSWORD benutzt, um die Einstellungen mit dem neuen Passwort zu speichern.

SEND "Text"

Sender <Text> zum Modem. Ein Linefeed/Carriage Return wird nicht automatisch angefügt. Miami erkennt die folgenden Standard-Kontrollsequenzen: \", \\, \r, \n. Ausserdem werden "\u" und "\p" unterstützt, um die aktuelle Login-ID oder das aktuelle Passwort zu senden.

SEENDBREAK

Sendet ein "Break"-Signal zum seriellen Port. Einige Terminalserver verwenden das Break-Signal, um in den Befehlsmodus umzuschalten.

SENDPASSWORD

Sendet das aktuelle Passwort, gefolgt von einem "\r".

SENDUSERID

Sendet die aktuelle Login-ID, gefolgt von einem "\r".

TIMEOUT Sekunden

Gibt an, wie lange Miami beim nächsten WAIT oder WAITPPP wartet, bevor das Wählskript abgebrochen wird.

WAIT "Text"

Wartet darauf, daß "Text" vom Modem empfangen wird.

WAITPPP

Wartet darauf, daß der Server auf PPP umschaltet.

Bei den Befehlen "ABORT", "DIAL" und "DIALNEXT" kann auch das Schlüsselwort "TIMEOUT" (ohne die Anführungszeichen) angegeben werden, statt eines Textes in Anführungszeichen, z.B.

ABORT "NO CARRIER",TIMEOUT

Das bedeutet, daß Miami das Wählskript abbricht, wenn ein Timeout auftritt. Andere Optionen sind, die aktuelle Nummer erneut anzuwählen, oder die nächste Nummer zu wählen, wenn ein Timeout auftritt.

## 1.76 Miami\_deutsch.guide/NODE\_AREXX

ARexx-Schnittstelle

\*\*\*\*\*

Der Name des ARexx-Ports von Miami ist "MIAMI.1". Im Moment werden nur die folgenden Befehle unterstützt:

ISONLINE

Testet ob Miami online ist, und setzt den Fehlercode ("RC") entsprechend. 1 bedeutet: Miami ist online. 0 bedeutet: Miami ist offline.

ONLINE

Aufbau der Verbindung. Gleiche Bedeutung wie das Anklicken des "Online"-Schalters.

OFFLINE

Abbau der Verbindung und auflegen. Gleiche Bedeutung wie das Anklicken des "Offline"-Schalters.

QUIT

Beenden von Miami.

CHANGEDB

Neulesen der Datei "ENVARC:MiamiChangeDB", um die Einstellungen auf den neuesten Stand zu bringen. Bitte sehen Sie unter

Client-Einstellungen  
für nähere Informationen nach.

HIDE

Ikonifiziert die Miami-Benutzeroberfläche.

SHOW

Deikonifiziert die Miami-Benutzeroberfläche.

GETSETTINGSNAME

Gibt den Dateinamen der aktuellen Konfigurationsdatei zurück.

---

## 1.77 Miami\_deutsch.guide/NODE\_EXCONFIG

Austauschen von Einstellungen

\*\*\*\*\*

Die Miami-Einstellungen (Konfigurationsdaten) werden in einer IFF-Datei gespeichert, deren Format zur Zeit absichtlich nicht dokumentiert ist. Allerdings erlaubt Miami das Importieren und Exportieren von Einstellungen auf verschiedene Art:

Format für den Vertrieb

Importieren/exportieren von ↔  
Einstellungen für den Vertrieb

Austausch von Passwörtern

Austausch von Passwort-Dateien.

Client-Einstellungen

Sonder-Einstellungen für Clients

## 1.78 Miami\_deutsch.guide/NODE\_EXCONFIG\_DIST

Format für den Vertrieb

=====

Miami hat eine Funktion, um Einstellungen in einem ASCII-Format zu exportieren, das für weitere Verbreitung und Vertrieb geeignet ist, z.B. zum Uploaden auf Aminet, oder zur Weitergabe an andere Anwender, die den gleichen Internet-Provider verwenden. Das Format kann auch von Internet-Providern dazu benutzt werden, vorkonfigurierte Miami-Einstellungen für neue Kunden zu erstellen.

Das ASCII-Dateiformat besteht aus einem Header, gefolgt von einer variablen Anzahl Parameter.

Beim Exportieren von Dateien nimmt Miami nur solche Parameter mit in die exportierte Datei auf, die sich auf den Provider beziehen, nicht solche, die sich auf die Systemkonfiguration des Anwenders beziehen, oder die in irgendeiner Form sicherheitsrelevant sind. Das heisst, man kann die Einstellungen gefahrlos exportieren und weitergeben, ohne daß das Risiko besteht, daß dabei geheime Informationen wie Passwörter mit heraus gegeben werden.

Beim Importieren von Dateien unterstützt Miami allerdings auch anwenderbezogene Informationen wie Passwörter, damit Provider

Installationsskripte schreiben können, die den Anwender nach Login-ID, Passwort usw. fragen, und dann eine ASCII-Einstellungen-Datei schreiben, die alle von Miami benötigten Informationen enthält.

Um eine Vorstellung davon zu bekommen, wie eine derartige ASCII-Datei aussieht, exportieren Sie einfach Ihre aktuellen Einstellungen. Das allgemeine Format ist:

- \* ein 2-zeiliger Header. Beide Zeilen beginnen mit einem "\$"-Zeichen. Verändern Sie diesen Header nicht. header.
- \* Eine variable Anzahl von Zeilen, die mit einem ";" beginnen. Diese Zeilen sind Kommentare und können frei verändert werden.
- \* eine variable Anzahl von Zeilen mit Parametern.

Die meisten Parameter werden jeweils auf einer einzelnen Zeile angegeben. Diese Zeilen sehen folgendermaßen aus:

```
PARAMETER=Wert
```

Einige Parameter (z.B. das Wählskript) benötigen mehrere Zeilen. In diesem Fall wird folgendes Format verwendet:

```
PARAMETER=%  
erster Wert  
zweiter Wert  
dritter Wert  
%
```

Das heisst, daß ein einzelnes "%" einen mehrzeiligen Parameter anzeigt, und ein weiteres "%" als einziges Zeichen in einer Zeile das Ende der Liste anzeigt.

Die Parameter können innerhalb der Datei in beliebiger Reihenfolge auftreten. Sie sollten keine Annahmen machen, daß Miami die Parameter immer in einer bestimmten Reihenfolge speichert.

Liste der gültigen Parameter: Ein (m) zeigt einen mehrzeiligen Parameter an. Ein (i) bedeutet, daß der Parameter nur importiert, aber nicht exportiert wird. "(m)" und "(i)" sind nicht Teil der ASCII-Datei.

Wenn als Format "A / B" angegeben ist, bedeutet daß, das gültige Werte einzelne Zeichen sind: entweder "A" oder "B".

```
DEVNAME= (i)  
Gerätename
```

```
UNIT= (i)  
Gerätenummer
```

```
BAUD= (i)  
Geschwindigkeit des seriellen Ports
```

```
PROTOCOL=  
P / S (PPP oder SLIP)
```

---

FLOWCONTROL= (i)  
H / S (Hardware- (RTS/CTS) oder Software- (Xon/Xoff)  
Handshaking)

EOFMODE= (i)  
Y / N / A (Ja / Nein / Auto)

SERMODE=  
8N1 / 7E1 / 7O1

MTU=  
Zahl

IPTYPE=  
D / S (dynamisch oder statisch)

IP=  
1.2.3.4

CD= (i)  
Y / N (Verwende CD)

BOOTP=  
Y / N (Verwende BootP)

INACTIVITY=  
N / I / P (Inaktivitäts-Typ: nichts, ICMP, PPP)

INACTIVITYDELAY=  
Minuten

PAPNAME= (i)  
Username

PAPPWD= (i)  
Passwort

PAPSAME=  
Y / N

ACCM=  
000a0000

VJC=  
Y / N

QUICKRECONNECT=  
Y / N

DIALNAME= (i)  
Login-ID

DIALPWD= (i)  
Passwort

INITSTRING= (i)  
Modem\_Init\_String

---

DIALPREFIX= (i)  
Wähl\_Präfix

DIALSUFFIX= (i)  
Wähl\_Suffix

DIALSCRIPT= (m)  
Wähl\_Skript

DIALNUMBERS= (i) (m)  
Telefon\_Nummern

DIALMAXREPEAT=  
Max\_Wiederholung

DIALREPEATDELAY=  
Wiederholpause

HOSTDYNAMIC=  
Y / N (Hostname dynamisch: ja / nein)

HOSTNAME= (i)  
Hostname

REALNAME= (i)  
Realname

USERNAME= (i)  
Username

DOICMP=  
Y / N

FAKEIP=  
Y / N

DBHOSTS= (m)  
Host\_Datenbank

DBNETWORKS= (m)  
Netzwerk\_Datenbank

DBDOMAINS= (m)  
Domain\_Datenbank

DBDNSSERVERS= (m)  
DNS\_Server\_Datenbank

## 1.79 Miami\_deutsch.guide/NODE\_EXCONFIG\_PASSWORDS

Austausch von Passwörtern  
=====

---

Miami erlaubt den freien Austausch von Dateien im db-Verzeichnis von Unix/AmiTCP, mit einer Ausnahme: Die passwd-Datei kann zwar importiert werden, aber dabei werden die Passwörter nicht übernommen, sondern gelöscht, d.h. die Passwörter müssen nach dem Importieren neu manuell eingegeben werden.

Der Grund dafür ist: AmiTCP (zumindest bis zur Version 4.3) verwendet den DES-Algorithmus zur Passwort-Verschlüsselung. DES ist ein kryptographisch starker Verschlüsselungs-Algorithmus, der unter die US-Export-Beschränkungen fällt. Ein Programm, das DES implementiert, darf nicht ohne individuelle Genehmigung aus den USA exportiert werden, und die US-Regierung erteilt derzeit keine derartigen Genehmigungen.

Das führt dazu, daß jeglicher Export von AmiTCP aus den USA illegal ist, einschließlich des Downloadens des AmiTCP-Archivs von einem FTP-Server in den USA zu einem Computer ausserhalb der USA. Aus diesem Grund darf AmiTCP nicht auf alle Aminet-Server upgeloadet werden, was die Verfügbarkeit von AmiTCP stark einschränkt.

Für Miami wäre die Situation noch schlimmer gewesen: da ich Miami in den USA entwickle (nicht in Finnland wie NSDi), hätte ich Miami niemandem ausserhalb der USA weitergeben dürfen, egal auf welche Art es vertrieben würde. Ich habe mich daher entschlossen, DES in Miami nicht zu verwenden, sondern einen anderen Verschlüsselungsalgorithmus, der nicht unter die US-Export-Beschränkungen fällt.

Miami verwendet eine iterierte Version von MD5 zur Passwort-Verschlüsselung. Dieser Algorithmus ist kryptographisch stark, d.h. es ist ausser der vollständigen Suche kein Algorithmus bekannt, um MD5 zu brechen, genau wie bei DES. Allerdings ist MD5, im Gegensatz zu DES, ein Einweg-Algorithmus, d.h. verschlüsselte Texte können nicht entschlüsselt werden, und deshalb fällt MD5 nicht unter die US-Export-Beschränkungen.

Das bedeutet, daß Miami frei in die USA importiert und aus den USA exportiert werden darf, auf Aminet und andere Server upgeloadet werden darf, und sowohl in den USA, als auch außerhalb der USA verwendet werden darf (es sei denn ein Land verbietet die Benutzung von MD5).

Es tut mir leid, daß Anwender deshalb möglicherweise mehrere getrennte Passwort-Dateien verwalten müssen, aber ich sehe keinen anderen Weg, dieses Problem zu umgehen.

## 1.80 Miami\_deutsch.guide/NODE\_EXCONFIG\_CLIENTS

Client-Einstellungen.

=====

Einige TCP/IP-Clients (also Programme, die unter Miami laufen sollen), z.B. Amitalk, erfordern Änderungen an den Dateien, die die meisten Protokollstacks im "db"-Verzeichnis speichern. In den meisten Fällen müssen Einträge zu den "services" oder "inetd.conf"-Dateien hinzugefügt werden.

---

Mit Miami können Sie die entsprechenden Änderungen direkt durch die graphische Benutzeroberfläche vornehmen, d.h. sie wählen die "Datenbank"-Seite an, wählen den korrekten Teil der Datenbank an (z.B. "Dienste"), und fügen die benötigten Einträge hinzu.

In manchen Situationen kann es bequemer sein, diesen Vorgang zu automatisieren, z.B. damit ein Installer-Skript eines TCP/IP-Clients alle benötigten Änderungen automatisch erledigen kann, ohne den Anwender damit zu belästigen. Mit Miami geht das folgendermaßen:

- \* Zuerst fügen Sie eine Zeile am Ende der Datei "ENVARC:MiamiChangeDB" an, die folgendermaßen aussieht:  

```
ADD services ntalk 518/udp
```

oder  

```
ADD inetd ntalk dgram udp wait root Servers:talkd (talkd)
```

Wenn Miami gestartet wird, lädt es automatisch den Inhalt dieser Datei (wenn sie existiert), paßt die Einstellungen entsprechend an, und speichert die Einstellungen wieder ab.
- \* Wenn Miami bereits läuft, wenn der Client installiert wird, und Miami die Einstellungen sofort ändern soll, dann sollten Sie Miami den "CHANGEDB" ARexx-Befehl schicken, nachdem Sie die o.a. Datei geändert haben.

Zusammenfassend: Um von einem Installer-Skript Miami automatisch für einen Client zu konfigurieren, verwenden Sie die folgenden Befehle:

```
echo >>ENVARC:MiamiChangeDB "ADD services ntalk 518/udp"
rx "address MIAMI.1;CHANGEDB"
```

Wenn Miami bereits läuft, werden die Änderungen sofort übernommen. Ansonsten übernimmt Miami die Änderungen beim nächsten Programmstart.

## 1.81 Miami\_deutsch.guide/NODE\_UTILITY

Hilfsprogramme

\*\*\*\*\*

MiamiNetStat

MiamiNetStat

Andere Hilfsprogramme sind für zukünftige Versionen geplant, aber noch nicht verfügbar.

## 1.82 Miami\_deutsch.guide/NODE\_UTILITY\_NETSTAT



MiamiNetStat  
=====

MiamiNetStat ist ein Programm zum Anzeigen von Konfigurationsparametern und Statistiken. Es ist fast identisch in Funktionalität zu der "netstat"-Version, die mit 4.4BSD ausgeliefert wird, hat aber einige zusätzliche Funktionen zur Anzeige von Link-Level-Statistiken.

Gebrauch:

- \* MiamiNetStat [-Aan] [-f Adressfamilie]
- \* MiamiNetStat [-dimnrs] [-f Adressfamilie]
- \* MiamiNetStat [-dn] [-] [-I Schnittstelle]
- \* MiamiNetStat [-s] [-] [-L Schnittstelle]
- \* MiamiNetStat [-p Protokoll]

Der MiamiNetStat-Befehl zeigt symbolisch die Inhalte verschiedener netzwerkbezogener Datenstrukturen an. Es gibt verschiedene Ausgabeformate für die auszugebenden Informationen, abhängig davon, welche Optionen man angegeben hat.

Mit der ersten Befehlsform erhält man eine Liste aller aktiven Sockets für jedes Protokoll.

In der zweiten Form wird der Inhalt einer der Datenstrukturen angezeigt, entsprechend der angegebenen Option.

Mit der dritten Form zeigt MiamiNetStat Informationen zum Paketfluß auf der angegebenen Schnittstelle an.

Die vierte Form zeigt die Link-Level-Konfiguration oder (bei Angabe des "-s"-Flags) Link-Level-Statistiken für die angegebene Netzwerk-Schnittstelle an.

Die fünfte Form zeigt Statistiken zum angegebenen Protokoll an.

Die Optionen haben die folgende Bedeutung:

- A  
Wird mit der Standardanzeige verwendet, und zeigt die Adressen aller zu den Sockets gehörenden Protokoll-Kontroll-Blöcke an.  
Wird zur Fehlersuche verwendet.
  - a  
Wird mit der Standardanzeige verwendet, und zeigt den Zustand aller Sockets an. Normalerweise werden die Sockets von Serverprozessen nicht angezeigt.
  - d  
Wird zusammen mit einer Schnittstellenoption (i oder I) verwendet, und zeigt die Anzahl der nicht weitergeleiteten Pakete an.
-

- f Adressfamilie  
Beschränkt Statistiken oder Adress-Kontroll-Block-Ausgaben auf die angegebene Adressfamilie. Nur die Adressfamilie "inet" wird derzeit erkannt.
- I Schnittstelle  
Zeigt Informationen zur angegebenen Schnittstelle an.
- i  
Zeigt Informationen zu allen konfigurierten Schnittstellen an.
- m  
Zeigt Statistiken der Speicherverwaltungsroutinen an. (Das Netzwerk-Kernel hat einen eigenen Speicher-Pool.)
- n  
Zeigt Netzwerk-Adressen als Zahlen an. (Normalerweise interpretiert MiamiNetStat Adressen, und versucht, sie symbolisch anzuzeigen.) Diese Option kann mit allen Ausgabeformaten verwendet werden.
- p Protokoll  
Zeigt Statistiken zum angegebenen Protokoll an. Als Protokoll kann entweder ein Protokollname oder ein Alias angegeben werden. Eine leere Ausgabe bedeutet normalerweise, daß es keine interessanten Statistiken gibt. Das Programm gibt einen Fehler aus, wenn das Protokoll nicht erkannt wird, oder es für das Protokoll keine Statistikroutine gibt.
- s  
Zeigt die Statistiken für alle Protokolle an. Wenn diese Option wiederholt wird, werden Ausgaben mit einem Wert von Null unterdrückt.
- r  
Zeigt die Routing-Tabellen an. Wenn "-s" auch angegeben wird, werden stattdessen Routing-Statistiken angezeigt.

In der Standardanzeige werden für aktive Sockets beide Adressen, die Längen der Sende- und Empfangswarteschlangen (in Bytes), das Protokoll und der interne Protokollzustand angezeigt. Die Adressformate haben die Form "Host.Port" oder "Netzwerk.Port", wenn die Adresse eines Sockets ein Netzwerk, aber keine Hostadresse angibt. Die Host- und Netzwerkadressen werden mit Hilfe von Informationen aus den "Hosts"- und "Netzwerke"-Datenbanken symbolisch angezeigt, wenn möglich. Wenn kein symbolischer Name für die Adresse bekannt ist, oder die "-n"-Option angegeben wurde, wird die Adresse numerisch ausgegeben, je nach Adressfamilie.

Die Schnittstellen-Anzeige gibt kumulative Statistiken bzgl. der Anzahl der übertragenen Pakete, der Anzahl Fehler, und der Anzahl Kollisionen aus. Die Netzwerk-Adresse der Schnittstelle und die maximale Paketgröße ("mtu") werden ebenfalls angezeigt.

Die Routing-Tabellen-Anzeige gibt die verfügbaren Routen und deren Status an. Jede Route hat einen Zielhost oder ein Zielnetzwerk, und ein Gateway zum Weiterleiten der Pakete. Das "Flags"-Feld gibt einige binär gespeicherte Informationen zur Route aus.

1	RTF_PROTO1 Protokoll-spezifisches Routing-Flag #1
2	RTF_PROTO2 Protokoll-spezifisches Routing-Flag #2
C	RTF_CLONING Bei Benutzung neue Routen erzeugen
D	RTF_DYNAMIC Dynamisch (per redirect) erzeugt
G	RTF_GATEWAY Ziel nur über Zwischenrechner erreichbar
H	RTF_HOST Host-Eintrag (ansonsten für ein Netzwerk)
L	RTF_LLINFO Gültige Übersetzung von Protokoll- zu Link-Adresse
M	RTF_MODIFIED Dynamisch (per redirect) modifiziert
R	RTF_REJECT Host oder Netzwerk nicht erreichbar
S	RTF_STATIC Manuell hinzugefügt
U	RTF_UP Route benutzbar
X	RTF_XRESOLVE Externer Server übersetzt Protokoll- in Link-Adresse

Direkte Routen werden für jede Schnittstelle am lokalen Host erzeugt: Das Gateway-Feld für derartige Routen enthält die Adresse der Schnittstelle. Das refcnt-Feld gibt die Anzahl der aktiven Nutzer einer Route an. Verbindungsorientierte Protokolle verriegeln normalerweise eine einzelne Route für die Dauer der Verbindung, während nicht-verbindungsorientierte Protokolle die Route jedesmal neu ermitteln. Das Use-Feld gibt die Anzahl Pakete an, die über diese Route verschickt wurden. Der Interface-Eintrag gibt an, welches Interface für diese Route verwendet wird.

Mit der Option "-L" zeigt MiamiNetStat die Link-Level-Konfiguration an, z.B. den aktuellen Status der IPCP- und LCP-Unterprotokolle für PPP, für die angegebene Schnittstelle.

Mit der Optionskombination "-sL" zeigt MiamiNetStat Link-Level-Statistiken an, einschließlich Informationen zu verschiedenen Pakettypen und Prüfsummenfehlern, für die angegebene Schnittstelle.

Derzeit unterstützt Miami nur zwei Schnittstellen:

lo0

Die "local loopback"-Schnittstelle

mi0

Die PPP/(C)SLIP-Schnittstelle unter Verwendung des in Miami eingebauten Schnittstellentreibers

## 1.83 Miami\_deutsch.guide/NODE\_COMPATIBILITY

Kompatibilität

\*\*\*\*\*

Bisher funktioniert Miami mit allen AmiTCP-Clients und -Servern, mit denen es getestet wurde, mit einer Ausnahme:

Die AmiTCP-4.x-Version von "telnet" funktioniert normalerweise nicht mit Miami. Das liegt daran, daß diese "telnet"-Version einige undokumentierte Eigenschaften von "TCP:" ausnutzt, die nicht von Miami emuliert werden können.

Es gibt dafür zwei Lösungen:

- \* Verwenden Sie eine andere telnet-Version, z.B. die Version, die im Aminet in comm/tcp erhältlich ist, ein Terminalprogramm zusammen mit telser.device, oder "napsaterm" im telnet-Modus. Ein graphischer telnet-client, der gut mit Miami funktioniert, wird voraussichtlich bald verfügbar sein.
- \* Installieren Sie die Version des "inet-handler", die AmiTCP 4.0demo beiliegt, erzeugen Sie einen entsprechenden Mountlist-Eintrag für "TCP:", und geben Sie "mount TCP:" ein bevor Sie Miami starten (wobei natürlich immer noch auf den Miami-Stack zugegriffen wird), statt die in Miami eingebaute Version von "TCP:" zu verwenden.

## 1.84 Miami\_deutsch.guide/NODE\_RESTRICTIONS

Einschränkungen

\*\*\*\*\*

Die Demoversion hat die folgenden Einschränkungen:

- \* Nach 60 Minuten legt Miami die Leitung auf.
  - \* Die "Ereignisse"-Optionen "Auto-Online nach passivem Offline" und das Starten von ARexx-Skripten sind nicht verfügbar.
  - \* Die Anzahl der Telefonnummern im Wählmodul ist beschränkt auf drei.
-

## 1.85 Miami\_deutsch.guide/NODE\_HISTORY

Entwicklung

\*\*\*\*\*

Version 1.1

fünfte öffentliche Version

- \* Der Fehler, daß manchmal der ARexx-Befehl "QUIT" nicht funktioniert hat, wenn die Benutzeroberfläche ikonifiziert war, sollte behoben sein.
- \* Wenn der Wählerdialog ausgeschaltet war, hat das Text-Clipping im Wählerfenster nicht immer korrekt funktioniert - behoben.
- \* Einige zusätzliche Modem-Definitionen in MiamiInit aufgenommen.
- \* Einige MUI-Hintergrundmuster in Miami korrigiert.
- \* Das Wählerfenster hat jetzt einen zusätzlichen Rahmen von 1 Pixel Breite, damit Zeichensätze mit ungewöhnlichen Dimensionen korrekt dargestellt werden.
- \* Kleiner Grafikfehler behoben, der auftreten konnte, wenn der Wählerdialog ausgeschaltet war.
- \* MiamiInit versucht nun, die korrekte MTU zu ermitteln, und diese an Miami zu übergeben.
- \* Ein weiteres Speicherleck beseitigt.
- \* Designänderung auf der "Allgemeines"-Seite.
- \* MiamiRegister kann nun auch dann von Miami gestartet werden, wenn Miami von der Shell mit Angabe eines Pfades gestartet wurde.
- \* Zwei kleine Änderungen am TCP/IP-Kernel zur Leistungsverbesserung.
- \* Warnmeldung eingebaut, wenn eine alte Einstellungsdatei mit unvollständiger Datenbank geladen wird (wie Miami 1.0.1 und 1.0.2 sie erzeugt hat).

Version 1.0.3

vierte öffentliche Version

- \* Änderung im DNS-Resolver: Bisher hat Miami bei Hostnamen, die nicht in einem '.' endeten, zuerst angenommen, daß es Abkürzungen sind, und jeweils die definierten Domainnamen zum DNS-Lookup angehängt, bevor ein DNS-Lookup nur mit dem Hostnamen durchgeführt wurde. Jetzt, nach der Änderung, wird jeder Hostname, der mindestens ein '.' enthält, als "fully qualified" angesehen, und DNS-Lookups werden erst nur

für diesen Hostnamen durchgeführt. Erst wenn das erfolglos ist, werden zum DNS-Lookup Domains angehängt. Diese neue Strategie ist anders als die normalerweise von BSD verwendete, aber scheint DNS-Lookups insgesamt zu beschleunigen, vor allem, wenn Abkürzungen selten benutzt werden, und für mindestens eine vordefinierte Domain ein DNS-Lookup recht langsam sein kann. Einfacher formuliert: Die "looking up host name"-Phase von Webbrowsern sollte jetzt kürzer sein als vorher, besonders wenn mehr als eine Domain bei Miami konfiguriert ist.

- \* Kleiner Bugfix im "daytime"-Service in Bezug auf ENV:TZ.
  - \* GUI-Konfigurationsseite implementiert. Auf dieser Seite kann die Benutzeroberfläche genauer konfiguriert werden.
  - \* Der "Ende"-Requester ist jetzt konfigurierbarer, ein "Offline"-Requester ist neu hinzugekommen, und alle Fehlerrequester für Protokollfehler können abgeschaltet werden.
  - \* Die Hilfe-Texte und Schalter im Wählmodul können nun getrennt abgeschaltet werden, und es ist möglich, das Wählfenster durch ein kleines, einzeiliges Statusfenster zu ersetzen, in dem nur der gerade ausgeführte Befehl angezeigt wird.
  - \* Fehlercodes von gethostbyname() wurden nicht korrekt in errno und herrno zurückgegeben.
  - \* "Escape"-Funktion auf der PPP-Konfig-Seite neu implementiert, um andere Zeichen als 0-31 und 128-159 zu escapen.
  - \* Das Ausführen des ARexx-Befehls "QUIT" von einem von Miami aus gestarteten ARexx-Skript ist jetzt korrekt möglich.
  - \* syslog() hat nicht korrekt mit allen Programmen funktioniert.
  - \* syslog() protokolliert jetzt die Prozess-ID mit, wenn ein Programm das verlangt.
  - \* Wenn Miami ohne Einstellungsdatei gestartet wurde, ist die Datenbank nicht korrekt initialisiert worden.
  - \* Unterstützung für den InetD-Server-Typ "dos" implementiert.
  - \* Das Hauptfenster ist nun ein AppWindow, d.h. wenn man ein Icon einer Einstellungsdatei auf das Fenster zieht, dann lädt Miami die zugehörige Datei.
  - \* Wenn Miami von der Workbench gestartet wird, wird jetzt zunächst die Datei "ENV:Sys/def\_MiamiApp.info" als AppIcon benutzt. Nur wenn dieses Icon nicht existiert oder Miami von der Shell gestartet wurde, verwendet Miami das eingebaute AppIcon.
  - \* Es gab einen weiteren Fall, in dem das
-

Speicherbelegungsproblem von Miami 1.0 auch noch in 1.0.2 auftrat.

#### Version 1.0.2

dritte öffentliche Version

- \* Nur kleinere Änderungen an MiamiRegister, um den Miami-Registrier-Server über den neuen Hostnamen anzusprechen.

#### Version 1.0.1

zweite öffentliche Version

- \* Abfrage um einige Probleme mit einigen Annex-Terminal-Servern zu umgehen.
  - \* Die Kontrollsequenzen "\p" und "\u" habe fälschlicherweise ein "\r" Die Kontrollsequenzen "\p" und "\u" habe fälschlicherweise ein "\r" angehängt.
  - \* Das ARexx-Skript für "passives offline" wird jetzt ausgeführt, bevor Miami versucht, eine neue Verbindung aufzubauen.
  - \* Miami hat noch etwas debugging-Ausgabe erzeugt, wenn auf eine ARexx-Message geantwortet wurde.
  - \* PPP signalisiert kein "down"-Event mehr an Miami, wenn IPCP den "Open"-Zustand verläßt. sondern nur noch, wenn LCP dies tut. Dadurch sollten einige Probleme mit langsamen Terminalservern beseitigt werden, die versuchen, IPCP neu zu konfigurieren, nachdem die PPP-Konfiguration schon beendet ist.
  - \* ARexx-Befehle "SHOW", "HIDE" und "GETSETTINGSNAME" implementiert.
  - \* PPP-Option "Get DNS from IPCP" implementiert. Damit kann man die DNS-Erkennung per IPCP abschalten. Einige defekte PPP-Server reagieren auf IPCP-DNS-Erweiterungen weder mit korrekten Daten, noch mit einem korrekten "Reject".
  - \* Miami fragt jetzt explizit nach MUI >=3.3.
  - \* Ein Timing-Problem in der unregistrierten Version konnte dazu führen, daß Miami versucht, den gleichen Puffer immer wieder zu allokkieren, ohne ihn freizugeben, so daß Miami sehr schnell alles verfügbare RAM verbraucht hat.
  - \* Wenn ToolTypes benutzt wurden, um die MiamiInit-Konfiguration oder eine ASCII-Konfiguration zu importieren, wurde die interne Datenbank nicht korrekt initialisiert.
  - \* Einige Kombinationen von Slirp/TIA mit Slip/PPP wurden nach dem Importieren der MiamiInit-Konfiguration in Miami nicht korrekt konfiguriert.
  - \* Kleinere Änderungen in MiamiInit.
-

\* Ein kleines Speicherleck im eingebauten InetD beseitigt.

Version 1.0

erste öffentliche Version

## 1.86 Miami\_deutsch.guide/NODE\_FUTURE

Die Zukunft

\*\*\*\*\*

mehr ARexx-Befehle, Hilfsprogramme, T/TCP, mehr ToolTypes,  
Unterstützung für SANA-II-Setups mit einem Device, Unterstützung für  
ISDN (falls CAPI 2.0 wirklich wie versprochen auf dem Amiga erhältlich  
wird), ... ..Vorschläge ?

## 1.87 Miami\_deutsch.guide/NODE\_SUPPORT

Unterstützung

\*\*\*\*\*

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, technische Unterstützung und  
Updates zu bekommen:

Email

kruse@nordicglobal.com

normale Post

Holger Kruse  
12006 Coed Drive  
Orlando FL 32826  
USA

WWW

<http://www.nordicglobal.com/Miami.html>

Mailing-Liste

Schicken Sie "SUBSCRIBE miami-ml" im Text einer Email an  
"amiga-lists@nordicglobal.com".

## 1.88 Miami\_deutsch.guide/NODE\_ACKNOWLEDGEMENTS

Danksagungen

\*\*\*\*\*

Herzlichen Dank an

\* Die Tester früher Alpha- und Beta-Versionen Karl Bellve, Mike

---



Fitzgerald, Adam Hough, Daniel Saxer, Stefan Stuntz und Oliver Wagner.

- \* Karl Bellve und Daniel Saxer für Ihre große Unterstützung.
  - \* NSDi für das erste frei erhältliche TCP/IP-Protokoll-System für AmigaOS und eine sehr brauchbare Programmierschnittstelle.
  - \* James Cooper, Steve Krueger und Doug Walker für das SAS/C Entwicklungssystem und Ihre große Unterstützung.
  - \* Stefan Stuntz für sein hübsches User-Interface-Paket MUI.
  - \* Klaus Melchior für die MUI custom class "Busy.mcc".
  - \* Robert Reiswig für das Ausleihen von Computerhardware.
  - \* der University of California für ihre erfolgreiche Arbeit an dem exzellenten BSD-Netzwerk-Code.
  - \* Reinhard Spisser und Sebastiano Vigna for ihre Amiga-Portierung von "makeinfo".
  - \* Paul Trauth, dem Sieger des Miami-Logo-Contest, for seine hübsche Image-Sammlung.
  - \* John Pszeniczny for seine Variationen des "Miami"-Logos.
  - \* allen Anwendern, die sich dazu entscheiden, sich für Miami zu registrieren.
-